



GÉNÉRAL

GESTION DES VUES

ROTATION DE LA VUE	MAINTENIR BOUTON CENTRE SOURIS
ZOOM ET DE-ZOOM DE LA VUE	CTRL + MAINTENIR BOUTON CENTRE SOURIS
DÉPLACER DANS LA VUE	SHIFT + MAINTENIR BOUTON CENTRE SOURIS
VUE DE FACE	NUMPAD 1
VUE DE DOS	CTRL + NUMPAD 1
VUE DE DROITE	NUMPAD 3
VUE DE GAUCHE	CTRL + NUMPAD 3
VUE DU HAUT	NUMPAD 7
VUE DU BAS	CTRL + NUMPAD 7
ROTATION HORAIRE ET ANTI-HORAIRE VUE	NUMPAD 4 ET NUMPAD 6
ROTATION HAUT ET BAS	NUMPAD 8 ET NUMPAD 2

CURSEUR ET SES DÉPLACEMENTS

DÉPLACER LE CURSEUR	SHIFT + CLIC DROIT
CENTRER LE CURSEUR SUR L'ORIGINE	SHIFT C
CENTRER LE CURSEUR SUR <u>OBJET SÉLECTIONNÉ</u>	CLIC DROIT; MENU SNAP; CHOISIR CURSOR TO SELECTED
CENTRER L' <u>OBJET SÉLECTIONNÉ</u> SUR LE CURSEUR	CLIC DROIT; MENU SNAP; CHOISIR SELECTION TO CURSOR

SÉLECTION

TOUT SÉLECTIONNER	A A (TOUCHE 'A' DEUX FOIS À INTERVAL 2 SEC.)
TOUT DÉSÉLECTIONNER	A A (TOUCHE 'A' DEUX FOIS À INTERVAL 2 SEC.)
SE METTRE EN MODE OBJET	CLIC GAUCHE SUR UN OBJET
BASCULER EN MODE ÉDITION	TAB

DESTRUCTION, AJOUTER ET COPIER UN OBJET

DÉTRUIRE UN OBJET SÉLECTIONNÉ	X (PUIS CONFIRMER AVEC ENTER)
AJOUTER UN OBJET	SHIFT A (AFFICHE UN MENU)
CRÉER UNE COPIE DE L'OBJET SÉLECTIONNÉ	SHIFT D PUIS DÉPLACER L'OBJET; CLIC GAUCHE POUR CONFIRMER

ANNOTATION SUR L'ÉCRAN

INSCRIRE DES NOTES SUR L'ÉCRAN	SÉLECTIONNEZ LE CRAYON À GAUCHE
EFFACÉ LES NOTES DE L'ÉCRAN	SÉLECTIONNEZ DANS LE MENU LE CRAYON ANNOTATE ERASER

MESURER UN OBJET

SÉLECTIONNEZ LE COMPAS À GAUCHE	CLIC GAUCHE ET MAINTENIR
EFFACER UNE MESURE	SÉLECTIONNEZ UN MESURE PUIS X



ACTION EN MODE OBJET OU EN MODE ÉDITION

MODE DÉPLACER UN OBJET

DÉPLACER	G
DÉPLACER UN AXE	G + X OU Y OU Z
ANNULE TOUT DÉPLACEMENT	ALT G

MODE ROTATION D'UN OBJET

EFFECTUER UNE ROTATION	R
EFFECTUER UNE ROTATION SUR UN AXE	R + X OU Y OU Z
ANNULE TOUTE ROTATION	ALT R

MODE CHANGEMENT D'ÉCHELLE D'UN OBJET

EFFECTUER UN CHANGEMENT D'ÉCHELLE	S
CHANGEMENT D'ÉCHELLE SUR UN AXE	S + X OU Y OU Z
ANNULE TOUT CHANGEMENT D'ÉCHELLE	ALT S

MODE MULTIPLE : DÉPLACER + ROTATION + CHANGEMENT D'ÉCHELLE D'UN OBJET

UTILISEZ LE BOUTON CARRÉ AVEC DES FLÈCHES (ICÔNE GAUCHE : TRANSFORM)

- 1) UTILISEZ LA FLÈCHE POUR LES DÉPLACEMENTS
- 2) UTILISEZ LA LIGNE POUR LES ROTATIONS
- 3) UTILISEZ LE CARRÉ POUR LES CHANGEMENTS D'ÉCHELLE

ACTION EN MODE ÉDITION SEULEMENT

SÉLECTION D'UN OU PLUSIEURS MODE DE SÉLECTION POUR ÉDITION

MODE VERTEX	1
MODE EDGE	2
MODE FACE	3
MODE VERTEX ET EDGE ET FACE	SHIFT 1 + 2 + 3
ENLÈVE LE MODE VERTEX ET EDGE ET FACE	1 OU 2 OU 3
SÉLECTION D'UN ÉLÉMENT À MODIFIER	CLIC GAUCHE
SÉLECTION DE PLUSIEURS ÉLÉMENT À MODIFIER	SHIFT + CLIC GAUCHE (RÉPÉTER LE CLIC)

EXTRUSION

EXTRUSION D'UN ÉLÉMENT LIBREMENT	E + DÉPLACER LA SOURIS
EXTRUSION D'UN ÉLÉMENT SUR UN AXE	E + (X OU Y OU Z) + DÉPLACER LA SOURIS
N.B: UN MENU APPARAÎT DANS CE MODE POUR PLUS D'AFINEMENT	
N.B: POUR SORTIR DE CE MODE EXTRUSION	CLIQUEZ SUR SELECT BOX EN HAUT À GAUCHE



INSET (POUR LE MODE FACE SEULEMENT)

INSET D'UN ÉLÉMENT

I + DÉPLACER LA SOURIS

N.B: UN MENU APPARAÎT DANS CE MODE POUR PLUS D'AFINEMENT

N.B: POUR SORTIR DE CE MODE INSET

CLIQUEZ SUR SELECT BOX EN HAUT À GAUCHE

BEVEL

BEVEL D'UN ÉLÉMENT

CTRL B + DÉPLACER LA SOURIS

N.B: UN MENU APPARAÎT DANS CE MODE POUR PLUS D'AFINEMENT

N.B: POUR SORTIR DE CE MODE BEVEL

CLIQUEZ SUR SELECT BOX EN HAUT À GAUCHE

COUPURE CIRCULAIRE (LOOP CUT)

LOOP CUT D'UN ÉLÉMENT

CTRL R + DÉPLACER LA SOURIS +

CLIC GAUCHE ET MAINTENIR POUR PLACER
LE CUT

N.B: UN MENU APPARAÎT DANS CE MODE POUR PLUS D'AFINEMENT

N.B: POUR SORTIR DE CE MODE LOOP CUT

CLIQUEZ SUR SELECT BOX EN HAUT À GAUCHE

KNIFE (COUTEAU)

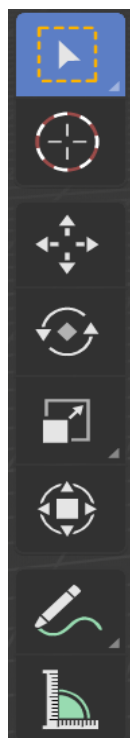
CUT D'UN ÉLÉMENT

K + CHOISIR UN EMPLACEMENT + DÉPLACER
+ clic gauche + ENTER POUR CONFIRMER

N.B: UN MENU APPARAÎT DANS CE MODE POUR PLUS D'AFINEMENT

N.B: POUR SORTIR DE CE MODE KNIFE (COUTEAU)

CLIQUEZ SUR SELECT BOX EN HAUT À GAUCHE



SELECT BOX

CURSEUR (CURSOR)

DÉPLACEMENT (MOVE)

ROTATION (ROTATE)

CHANGEMENT D'ÉCHELLE (SCALE)

MODE MULTIPLE (TRANSFORM)

ANNOTATION (ANNOTATE)

MESURER UN OBJET (MEASURE)



EXTRUSION (EXTRUDE RÉGION)

INSET (INSET FACE)

BEVEL (BEVEL)

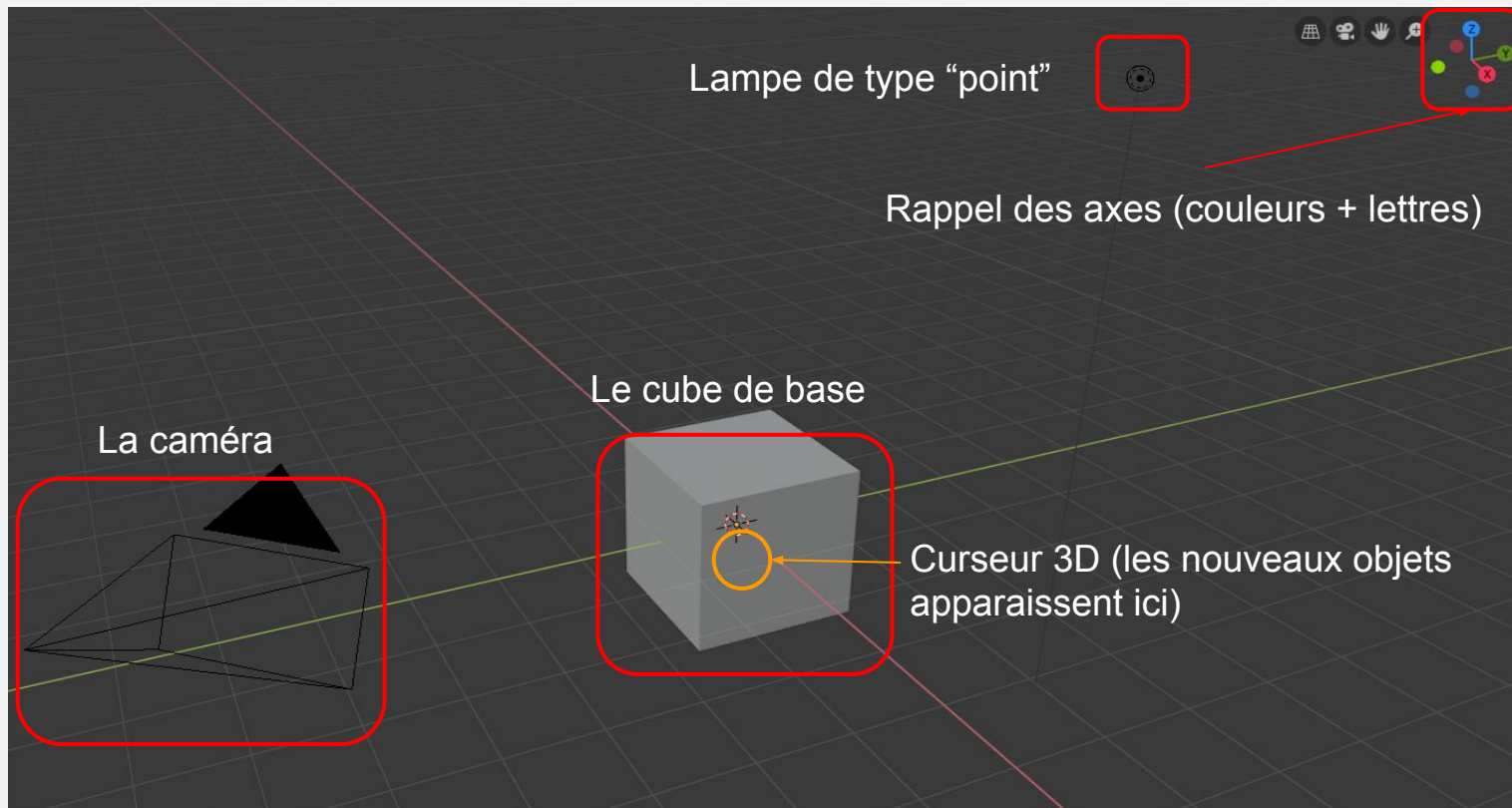
LOOP CUT (LOOP CUT)

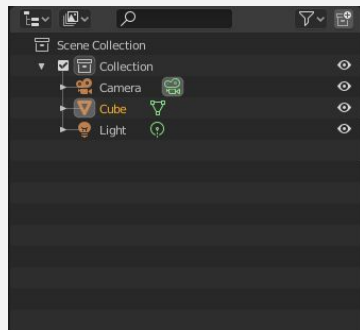
COUTEAU (KNIFE)



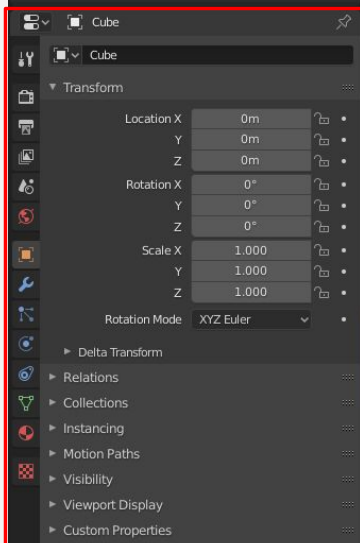
La scène 3D

ORBITER
2016





Outliner : Les composants de la scène

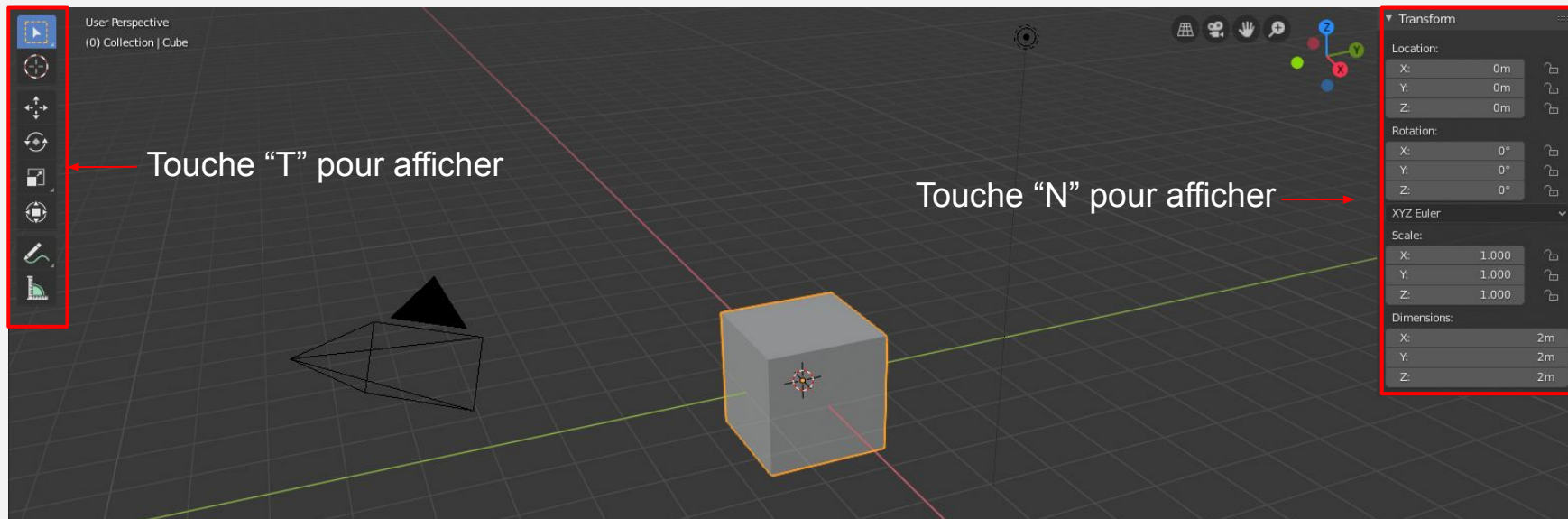


Menu "Properties"
Tous les paramètres utiles
(rendu, texture, physique, particule, modifieurs, world, etc...)



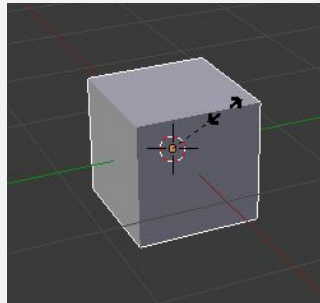
Menus optionnels

N.B: DANS LE MENU TRANSFORM (LA SECTION SCALE PERMET DE MODIFIER LES DIMENSIONS)



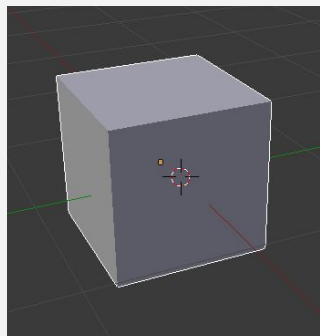


Les bases



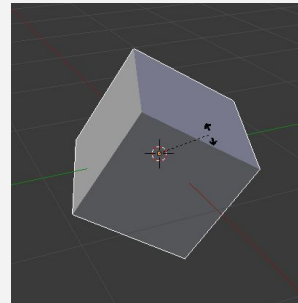
Changement d'échelle :
*Agrandir/Rétrécir
un objet avec la touche "S"
+ déplacement de la souris.*

*S+X ou S+Y ou S+Z → sur
un axe en particulier.*



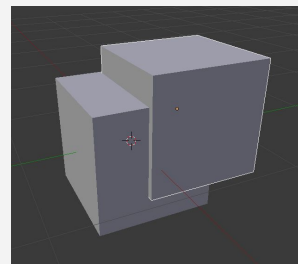
Déplacement :
*Avec la touche "G" +
déplacement de la souris.*

*G+X ou G+Y ou G+Z → sur
un axe en particulier.*



Rotation :
*Avec la touche "R" +
déplacement de la souris.
r+z = rotation sur l'axe Z.
r+90 = rotation sur 90°*

*Cela fonctionne aussi avec
Y et X.*



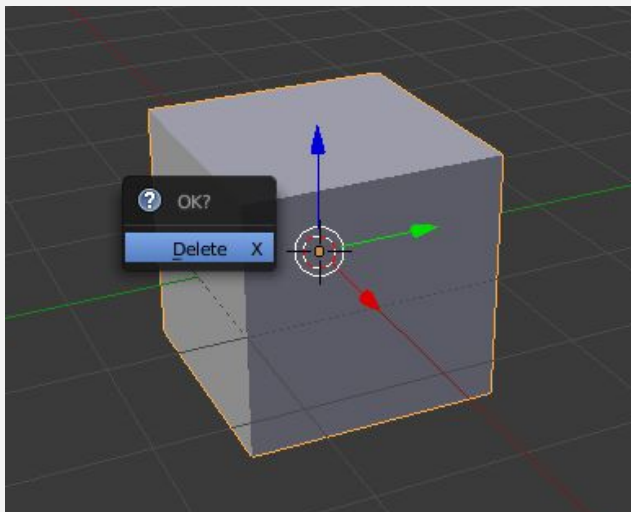
Copie d'un objet :
*"shift"+"D" + déplacement
souris.*

*"Clique gauche" pour
accepter.*



Supprimer/Ajouter un objet

Supprimer : touche
“suppr” ou touche “X”



Ajouter un objet: SHIFT+A

