

# Manuel de pilotage des vaisseaux XR2 et XR5

## Pourquoi un tel manuel ?

Ceux qui fréquentent l'incontournable site <http://www.orbiterfrancophone.com/>, notamment dans l'onglet **Tutoriaux** savent que je suis un adepte inconditionnel des petits livrets de pilotage. Les documents qui accompagnent les compléments qui enrichissent Orbiter sont généralement très bien faits, y compris les tutoriels qui nous forment sur pratiquement tous les aspects du pilotage orbital. Toutefois, ils présentent deux inconvénients majeurs à mes yeux :

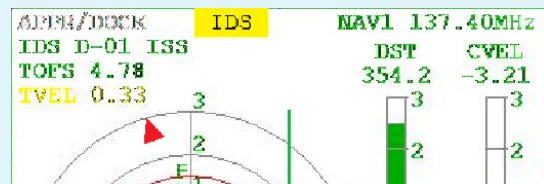
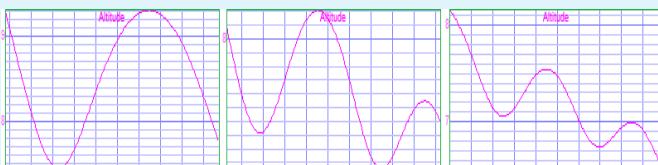
- 1) Quand on est en cours de mission, surtout si on n'a pas piloté depuis plusieurs mois, on a oublié les procédures et pas moyen de retrouver la page dont on a besoin. Mettre la simulation en pause n'est pas très réaliste, sans compter qu'il faut se remémorer dans quel document se trouve la réponse ...
- 2) Il est bien rare que la documentation disponible en ligne fournisse les profils de mission précis, tant pour les lancements que les rentrées atmosphériques, hors pour piloter avec un grand P c'est fondamental. Alors en ce qui me concerne, ces petits livrets sont aussi indispensables que les documents d'accompagnement des merveilles que l'on peut glaner en ligne.

## Réalisation des manuels et logique d'utilisation :

Non, rassurez-vous, je ne vais pas reprendre ici toutes les conventions habituelles utilisées implicitement dans mes livrets, ni la façon de les assembler. Pour ceux qui ne savent pas, vous foncez sur le site <http://www.orbiterfrancophone.com/> et vous téléchargez **Divers manuels de pilotage**, qui se trouve à l'onglet **Tutoriaux**. Dans ce document.ZIP, vous trouverez un fichier **Réalisation des manuels.pdf** expliquant la philosophie globale de mes livrets, les conventions d'écriture et leur organisation générale. Vous serez également aidés pour la réalisation concrète d'un manuel, je ne réitère donc pas ici toutes ces informations. Inutile par exemple d'expliquer une fois de plus que si un onglet est écrit en bleu, c'est qu'il ne comporte qu'une seule page, que si il est inscrit en marron, c'est que le thème en comporte plusieurs ...

**ATTENTION :** Pour des raisons personnelles, j'ai modifié le fichier keymap.cfg en inversant l'effet des touches **2** et **8**. Elles ne sont donc plus conformes au comportement standard d'ORBITER. Dans mes livrets, je teste les procédures avec cette version du comportement clavier et les explications en découlent directement. Si chez vous les fonctions clavier sont d'origine, inverser les explications concernant ces deux touches du pavé numérique.

Autre particularité qui affecte presque toujours mes "productions" : Très souvent, pour ménager les cartouches des imprimantes, j'inverse les couleurs d'une copie d'écran. Ceci évite les grandes plages noires. En particulier quand je montre des MFD. Alors l'aspect est différent de celui auquel vous êtes confronté face à votre écran. Vous comprendrez facilement pourquoi je m'autorise cette fantaisie.



Heureusement que pour économiser l'encre le Nulentout il n'inverse pas le sens du texte !!!

Ceci étant dit, même si globalement tous mes livrets sont organisés de la même façon, chaque exemplaire présente sa propre personnalité, passons en revue celle de celui-ci dont l'usage impose certaines observations.

Coté **COMMANDES** sont regroupés toutes les informations incluses dans la documentation. C'est un résumé qui condense la description et l'utilisation des divers systèmes des vaisseaux XR. (Traduction V.F. au passage) Bien entendu, ce concentré n'exclue pas du tout la lecture de tout ce qui nous est fourni par l'auteur. Une fois en vol par contre, un rapide coup d'œil sur l'onglet **M.W.S.** peut nous faciliter l'interprétation rapide d'un témoin d'alarme etc.

Coté **PROCEDURES** sont classées dans l'ordre naturel d'une mission orbitale les divers onglets relatif à un vol complet depuis la prise en charge de la machine jusqu'au retour sur Terre. À la fin je reproduis deux onglets déjà présents dans divers manuels concernant ISS et MIR. Ainsi pour effectuer une approche inutile de chercher les renseignements utiles dans un autre livret.

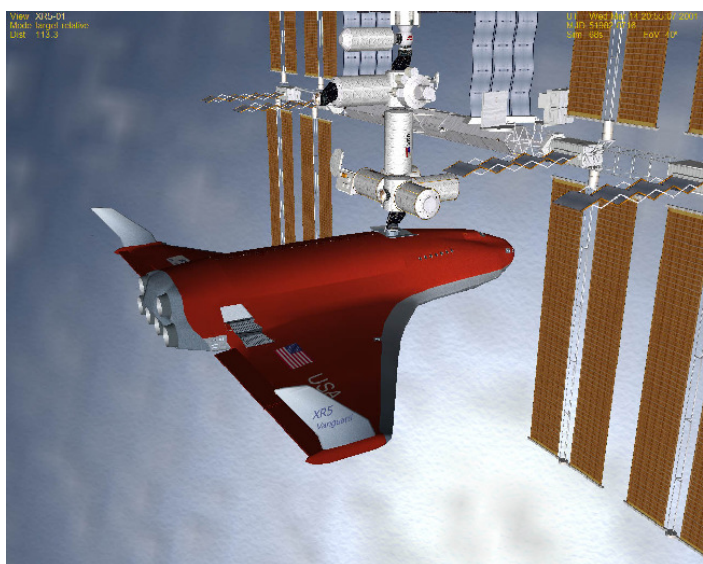
Notez que pour minimiser le nombre de pages à imprimer, les deux onglets **37** et **38** sont placés à la fin des pages "vertes" à la suite de **28**. Il faudra les replacer du bon coté du manuel à l'assemblage.

### **XR2 et XR5 ... De bien beaux vaisseaux.**

**C'**est tardivement que j'ai découvert ces deux vaisseaux qui présentent des philosophies assez proches de celle du DG4, et je ne vois pas trop actuellement l'opportunité de leur consacrer un tutoriel comme je l'avais fait pour le DG4. C'est trop long à faire et je suis en ce moment assez débordé ayant en cours divers projets pour Orbiter, tous aussi voraces en heures englouties les uns que les autres. Ceci dit ces appareils sont vraiment très réussis et ils le mériteraient. Cependant le petit livret résume en français les systèmes de ces machines et les procédures devraient vous permettre d'apprendre rapidement à les utiliser. Vous trouverez quelques scènes pour vous permettre de tester diverses phases concernant le pilotage de ces astronefs très alléchants, qui font désormais partie intégrante du parc des vaisseaux personnels.

Le **XR2 Ravenstar** 1.0 se télécharge sur  
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3887>

Son grand frère le **XR5 Vanguard** 1.2 se récupère sur  
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3888>



L'a fait un sacré travail **Douglas E. Beachy**, faudrait consacrer un onglet dans le livret pour le remercier.

Réalisé par Nulentout  
le Mardi, 3 Août. 2010